



JUNGLE JUMP REGULAMIN IMPREZY (dalej: „Regulamin Imprezy”)

§ 1 Definicje

Dla potrzeb niniejszego Regulamin Imprezy przyjmuje się za obowiązujące znaczenia pojęć (definicje) nadane w Regulaminie Biletów, tj.:

1. Organizator- **Wielka Fabryka Elfów Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością**, z siedzibą w Gdańsku (80-298) przy ulicy Budowlanych 21a, zarejestrowana w Rejestrze Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy Gdańsk – Północ w Gdańsku, VII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000614493, posiadająca NIP 584-274-91-49, o kapitale zakładowym w wysokości 5.000 złotych,
1. Impreza – impreza pod nazwą: „JUNGLE JUMP”, która odbędzie się stacjonarnie w dniach od **17.01.2026. do 15.10.2026.** w Centrum Handlowym Osowa, przy ul. Spacerowej 48, 80-299 Gdańsk.
2. Kupujący/Użytkownik – osoba fizyczna, osoba prawna lub inny podmiot, który dokonuje rezerwacji lub zakupu Biletów na Imprezę,
3. Bilet – znak legitymacyjny potwierdzający prawo do udziału w Imprezie, otrzymany odpłatnie od Organizatora i stanowiący potwierdzenie umowy sprzedaży zawartej przez Kupującego z Organizatorem,
4. Godzina Zabawy – określona data i godzina, o której uczestnik może wziąć udział w Imprezie,
5. System – internetowy system będący bezpłatną, automatyczną usługą świadczoną drogą elektroniczną, który umożliwia rezerwację i sprzedaż Biletów grupowych i Indywidualnych na Imprezę, dostępny na stronie www.jungle-jump.pl,
6. Konto – konto Użytkownika będące bezpłatną usługą świadczoną drogą elektroniczną, umożliwiające korzystanie z funkcjonalności Systemu, w tym sprawdzanie historii oraz stanu dokonanych rezerwacji,
7. Rezerwacja Grupowa – rezerwacja biletów dokonywana przez grupy liczące co najmniej 15 osób na jedną Godzinę Zabawy.

§ 2 Informacje ogólne

1. Niniejszy Regulamin Imprezy określa w szczególności warunki uczestnictwa w Imprezie stacjonarnej.
2. Dokonując rezerwacji grupowych i zawierając umowę sprzedaży Biletów zgodnie z Regulaminem Zakupu Biletów, Kupujący oświadcza, że zapoznał się i akceptuje także niniejszy Regulamin Imprezy „Jungle Jump”.
3. Kupujący potwierdza, że jest świadomy, iż w przypadku braku możliwości zorganizowania Imprezy w formie stacjonarnej z przyczyn niezależnych od Organizatora, w szczególności w przypadku siły wyższej (np. wprowadzenie obostrzeń w zw. z epidemią, wprowadzenie stanu



klęski żywiołowej, stanu wyjątkowego etc.), Impreza może zostać odwołana. Wówczas Organizator dokona pełnego zwrotu za zakupione Bilety.

4. Korzystając z Systemu oraz z Konta Kupujący oświadcza, że zapoznał się i akceptuje niniejszy Regulamin Imprezy, wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych oraz przyjmuje, iż przy korzystaniu z tych usług zakazane jest dostarczanie przez Kupującego treści o charakterze bezprawnym.
5. Impreza odbywa się w określonych dniach i Bilety są nabywane na określony dzień oraz Godzinę Zabawy. Bilety nie uprawniają do wstępu na Imprezę na inną Godzinę Zabawy. Podobnie Rezerwacja dotyczy Biletów na określony dzień i Godzinę Zabawy. Organizator może wyrazić zgodę na zmianę warunków realizacji Biletów, ale nie jest do tego zobowiązany.

§ 3 Uczestnicy Imprezy

1. Uczestnikami Imprezy mogą być:
 - a) małoletni, którzy nie ukończyli 13 roku życia – wyłącznie pod opieką osoby pełnoletniej (uczestnika pełnoletniego będącego opiekunem),
 - b) małoletni, którzy ukończyli 13 rok życia – mogą uczestniczyć w Imprezie samodzielnie lub pod opieką osoby pełnoletniej (uczestnika pełnoletniego będącego opiekunem),
 - c) osoby pełnoletnie.
2. Z zastrzeżeniem § 4 ust. 7 Organizator nie zapewnia nadzoru ani opieki nad uczestnikami małoletnimi przebywającymi na terenie Imprezy.
3. Atrakcje przeznaczone są dla dzieci w wieku od 1 do 12 lat.
4. Organizator odmawia prawa wstępu na Imprezę uczestnikowi małoletniemu poniżej 13 roku życia bez towarzystwa pełnoletniego opiekuna. W takim wypadku nie przysługuje prawo zwrotu ceny uiszczonej za Bilet.
5. Osoby niepełnosprawne mogą uczestniczyć w Imprezie wyłącznie pod opieką uczestnika pełnoletniego. Postanowienia ust. 3 powyżej stosuje się odpowiednio.
6. Organizator ponosi odpowiedzialność za szkody wyrządzone uczestnikom, jak również wyrządzone przez uczestników osobom trzecim, na zasadach ogólnych.
7. Organizator zastrzega, że obecność/nadzór pracownika Organizatora w trakcie Imprezy na poszczególnych stacjach Imprezy nie zwalnia rodzica lub opiekuna prawnego ze sprawowania opieki nad małoletnim uczestnikiem.

§ 4 Warunki uczestnictwa w Imprezie stacjonarnej

1. Impreza zostanie przeprowadzona w formie stacjonarnej.
2. Godziny Zabawy są następujące: od poniedziałku do niedzieli od godziny 9:00 do godziny 18:00, co każde pół godziny zegarowej.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Godziny Zabawy.
4. Bilety mają określony czas trwania. W przypadku Grup Zorganizowanych czas trwania zabawy wynosi ok 1,5 godziny. W przypadku klientów indywidualnych dostępne są bilety godzinne i 3-godzinne.
5. Uczestnik może przedłużyć czas zabawy ponad wykupiony okres, o ile istnieje dostępność miejsc i Organizator wyrazi na to zgodę. Przedłużenie jest możliwe poprzez zakup dodatkowego biletu lub



dopłatę według Cennika obowiązującego w dniu przedłużenia.

6. W przypadku, gdy uczestnik pozostaje na terenie atrakcji po upływie wykupionego czasu zabawy, Organizator ma prawo naliczyć dodatkową opłatę zgodnie z Cennikiem – w wysokości 1 zł za każdą rozpoczętą minutę ponad czas wskazany na bilecie. Opłata ta dotyczy zarówno świadomego przedłużenia, jak i spóźnienia przy opuszczeniu strefy atrakcji.
7. Organizator, mając na względzie bezpieczeństwo uczestników Imprezy, wprowadza obowiązkowy wstępny punkt Imprezy - film instruktażowy. Każdy uczestnik Imprezy jest zobowiązany do zapoznania się z filmem instruktażowym niezwłocznie po rozpoczęciu udziału w Imprezie, a akceptacja niniejszego Regulaminu Imprezy jest równoznaczna ze zobowiązaniem do zapoznania z tym filmem uczestników małoletnich.
8. Każdy uczestnik otrzymuje numerkę określającą godzinę rozpoczęcia zabawy, który należy zwrócić przy wyjściu. Zgubienie numerka wiąże się z opłatą 20 zł.
9. Uczestnicy mogą podczas udziału w Imprezie przebywać w obuwiu zewnętrznym, jednakże dbając o komfort uczestników Organizator zaleca zabranie ze sobą obuwia zamiennego (np. kapcie).
10. Na wybranych atrakcjach (np. dmuchańce) obowiązuje nakaz ściągnięcia obuwia.
11. Uczestnicy korzystają z atrakcji w sposób nieustalony harmonogramem, jedynie na strefie z dmuchańcami panuje kontrola wejścia i rotacja Uczestników.
12. Na terenie Imprezy obowiązuje:
 - a) zakaz wnoszenia przedmiotów niebezpiecznych, ostrych i szklanych;
 - b) zakaz spożywania alkoholu, środków odurzających i przebywania osób po spożyciu tego rodzaju substancji;
 - c) zakaz palenia tytoniu i papierosów elektronicznych;
 - d) zakaz wprowadzania zwierząt.
13. Na terenie Imprezy zabronione są bójki, popychanie, wchodzenie po zjeżdżalniach pod górę, wspólne zjeżdżanie ze zjeżdżalni przez dwie lub więcej osób naraz, wspinanie się po konstrukcjach, noszenie się nawzajem i wskakiwanie na siebie oraz wszelkie inne zachowania niebezpieczne, agresywne lub noszące znamiona dyskryminacji.
14. Uczestnicy małoletni powinni zdjąć lub przekazać uczestnikom pełnoletnim będącym opiekunami wszelkie przedmioty mogące stanowić zagrożenie, w szczególności: zegarki, biżuterię, łańcuszki, pierścionki, bransoletki, kolczyki, paski z ostrymi sprzączkami, ubrania z długimi sznurkami (np. przy kapturach) lub same sznurki, długopisy, telefony komórkowe, odtwarzacze elektroniczne etc.
15. Organizator nie zapewnia uczestnikom szatni na terenie Imprezy. Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione na terenie Imprezy. Organizator udostępnia szatnię samoobsługową dla chętnych (na ryzyko i odpowiedzialność uczestnika).
16. Spożywanie żywności i napojów możliwe jest wyłącznie w miejscach do tego wyznaczonych. Nie należy wносить jedzenia ani napojów do punktów atrakcji.
17. Z urządzeń i atrakcji uczestnicy powinni korzystać zgodnie z ich przeznaczeniem i oraz instrukcjami dostępnymi przy urządzeniach lub atrakcjach oraz stosować się do poleceń Organizatora.
18. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki spowodowane nieprzestrzeganiem przez uczestników niniejszego Regulaminu Imprezy lub Regulamin Biletów, instrukcji, o których mowa w ustępie poprzednim, a także niestosowaniem się do poleceń Organizatora.
19. Uczestnicy odpowiadają za szkody wyrządzone Organizatorowi lub innym osobom przebywającym na



terenie Imprezy na zasadach ogólnych.

20. W przypadku jakichkolwiek zdarzeń losowych, wypadków, zauważonych usterek lub jakichkolwiek innych zdarzeń i zachowań stwarzających zagrożenie na terenie Imprezy, uczestnik powinien bezzwłocznie poinformować o tym Organizatora.
21. Teren Imprezy może być objęty monitoringiem. Monitoring nie będzie naruszał dóbr osobistych uczestników. Wchodząc na teren Imprezy, uczestnicy wyrażają zgodę na zapis wizerunku.
22. Zasady przetwarzania danych osobowych i wizerunku uczestników reguluje §12 Regulaminu Biletów.
23. W przypadku uzasadnionego podejrzenia, że uczestnik jest pod wpływem alkoholu lub środków odurzających, Organizator ma prawo poprosić uczestnika o poddanie się badaniu trzeźwości za pomocą alkomatu lub narkotestu. W przypadku odmowy przez uczestnika poddaniu się badaniu trzeźwości, Organizator uprawniony jest do wykluczenia uczestnika z Imprezy.
24. Organizator może wykluczyć z Imprezy uczestników naruszających niniejszy Regulamin Imprezy, a także ogólnie przyjęte normy zachowania lub stwarzających zagrożenie dla innych uczestników. Cena za niewykorzystany Bilet nie zostanie w takim przypadku zwrócona.
25. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przerwy w Imprezie wynikające z działania siły wyższej, jak np. niezawiniony przez Organizatora brak dostawy energii elektrycznej etc.

§ 5 Organizacja Urodzin w Jungle Jump

1. Organizator w ramach Imprezy oferuje możliwość organizacji przyjęcia urodzinowego na terenie obiektu („Organizacja Urodzin”).
2. Maksymalny czas trwania Urodzin wynosi 3 godziny.
3. W ramach Organizacji Urodzin Organizator zapewnia:
 - a) dekorację domku urodzinowego (m.in. baloniki, talerzyki, kubeczki, serwetki),
 - b) poczęstunek w postaci przekąsek słodkich i słonych (ciasteczka, paluszki, chrupki kukurydziane, żelki) oraz napoje (soczki i woda dla każdego dziecka),
 - c) możliwość korzystania ze wszystkich atrakcji Jungle Jump oraz czas w specjalnie przygotowanej strefie urodzinowej (dedykowany urodzinowy domek) z animatorem,
 - d) upominek dla solenizanta oraz drobny prezent dla każdego uczestnika,
 - e) wręczenie każdemu dziecku dyplomu uczestnictwa.
4. Tort urodzinowy należy zapewnić we własnym zakresie. Kwestie przechowania i podania tortu podczas Imprezy należy uzgodnić indywidualnie z Organizatorem przed Imprezą.
5. Na terenie obiektu funkcjonuje kawiarenka, w której rodzice mogą we własnym zakresie zakupić kawę, herbatę i inne napoje.
6. Rodzice/opiekunowie dzieci biorących udział w urodzinach zobowiązani są do przebywania z nimi przez cały czas trwania wydarzenia.
7. Organizacja Urodzin i rezerwacja terminu urodzin możliwa jest wyłącznie po wcześniejszym ustaleniu szczegółów z Organizatorem i potwierdzeniu warunków udziału.

§ 6 Postanowienia końcowe



1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu Imprezy. W przypadku zmiany postanowień niniejszego Regulaminu Imprezy Organizator poinformuje Kupującego o tych zmianach w formie mailowej na adres e-mail Kupującego podany przez niego przy zakupie Biletu. Zmiana postanowień niniejszego Regulaminu Imprezy pozostaje bez wpływu na prawa i obowiązki Kupującego nabyte przez niego przed wejściem w życie zmian.
2. Treść niniejszego Regulaminu Imprezy jest dostępna na stronie internetowej pod adresem: www.jungle-jump.pl, a także w formie pisemnej na terenie Imprezy.
3. W zakresie nieuregulowanym w niniejszym Regulaminie Imprezy znajdują zastosowanie odpowiednio postanowienia Regulaminu Biletów.
4. Regulamin Imprezy wchodzi w życie z dniem 15.05.2026 r.